



OBJECTIFS

Cette licence professionnelle a pour objectif de former des spécialistes de la conception de jeux vidéo : des principes de jouabilité à la mise en place et au réglage des niveaux de jeu.

Il s'agit de former des professionnels qui auront de solides connaissances des acteurs et des métiers, et qui sauront utiliser les outils et les techniques dédiés.

Cette formation vise à donner aux étudiants une solide culture du domaine ainsi qu'une capacité de réflexion sur les nouveaux contenus, les nouveaux supports et les nouveaux enjeux de la jouabilité.

Ils viseront les postes de level designer et de game designer.

ENSEIGNEMENT ET MILIEU PROFESSIONNEL

Les enseignements visent à lier la pratique professionnelle et la théorie, et, de ce fait, sont assurés à la fois par des universitaires et des professionnels.

Ils reposent pour l'essentiel sur l'utilisation et la maîtrise des technologies de l'information et de la communication (NTIC).

Les cours spécialisés ont lieu dans une salle dédiée (logiciels spécialisés, parc de consoles de jeux et ludothèque...).

Les enseignements :

- UE1** Connaissances générales du jeu vidéo.
- UE2** Culture technique
- UE3** Approche socio-économique, gestion de projet.
- UE4** Spécialité : Technique avancée du game et du level design, conception et création de prototypes...
- UE5** Mise en situation professionnelle : projets tuteurés*
- UE6** Stage

Les Unités d'Enseignement sont détaillées sur notre site web, rubrique Formation.

* Exemples de projets réalisés :

- Création d'un jeu de plateau, en collaboration avec Ludomaker, FabLab de l'université Paris 13 dédié au jeu de société.
- Projet de fin d'études : prototype de jeu complet réalisé en équipe sur plusieurs mois de formation. Soutenance finale publique à la Cité des sciences et de l'Industrie, devant de nombreux professionnels
- Création d'un niveau de jeu à partir d'un éditeur de niveau 3D : « map » et réalisation d'un ou plusieurs niveaux jouables.
- Jeu en 2D sur le principe du «one button game», réalisé par équipe.

INFOS CLÉS

Formation initiale (F.I.)
Formation continue¹ (F.C.)
V.A.E. / V.A.P.¹

Rentrée mi septembre

Candidature

Titulaire
d'un diplôme
de niveau BAC+2

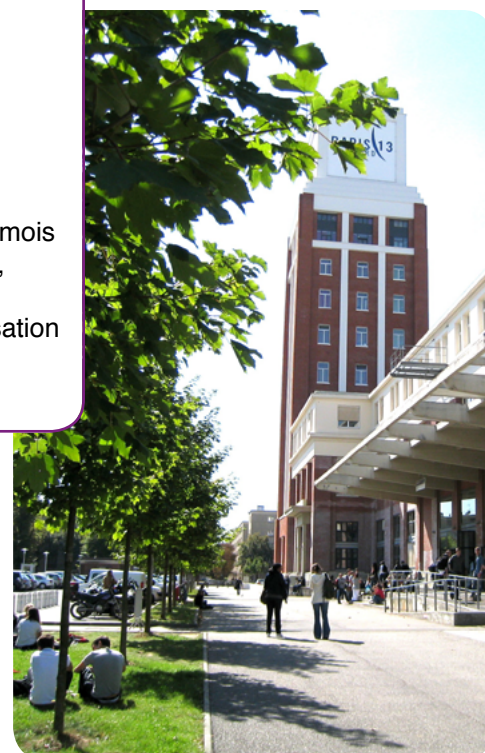
Candidature
en ligne sur Ciell2

Admission sur dossier,
travaux réalisés, entretien
et test d'anglais oral

¹ F.C. / V.A.E. / V.A.P. :
Informations supplémentaires sur notre site web

Organisation des enseignements :

- 2 semestres : le contrôle continu des connaissances détermine la validation des semestres et la délivrance de la licence.
- 24h par semaine d'enseignement, avec des cours magistraux, des travaux dirigés et de nombreux projets de jeux à réaliser.
- Stage : 14 semaines minimum à partir d'avril.





LES COMPÉTENCES ATTENDUES

Le métier implique de savoir analyser les principes ludiques et d'adapter la jouabilité aux publics, aux types de jeux et aux supports. Le professionnel sera capable de référer la demande aux contextes et enjeux culturels, socioéconomiques et juridiques.

Il maîtrise les techniques de gestion de projet.

L'évolution technologique étant soutenue, il devra faire preuve de curiosité et d'adaptabilité.

La mise en œuvre de jeux vidéo nécessite de savoir travailler en équipe pour une réalisation collective.



CONSTRUIRE SON PARCOURS VERS L'EMPLOI

L'objectif de la licence professionnelle est l'insertion immédiate sur le marché de l'emploi.

Le métier s'exerce au sein des sociétés de production, studios de création, sociétés prestataires ou bien en tant que travailleur indépendant.

Des métiers ciblés : Les emplois accessibles sont level designer junior, game designer junior, assistant chef de projet. Ces professionnels peuvent évoluer à moyen terme vers les métiers de level designer senior, game designer senior et chef de projet...



UNE VRAIE DYNAMIQUE

- Une formation qui s'adapte à un domaine en constante évolution, par exemple, à travers l'initiation aux corps de métiers liés tels que l'infographie, la programmation et le sound-design.
- Un recrutement soutenu par les professionnels du jeu vidéo, notamment sur le niveau de sortie licence professionnelle. Ce secteur en émergence cherche des spécialistes du game et level design.
- Des équipements informatiques spécialisés : une salle informatique dédiée, des logiciels de création de jeux vidéo 2D et 3D, un parc de consoles et une ludothèque.
- Les stages sont effectués au sein de nombreuses entreprises de l'industrie du jeu vidéo, de la PME à l'entreprise internationale.
- Possibilité de stages à l'international.
- Les stages sont effectués au sein de nombreuses entreprises de l'industrie du jeu vidéo, de la PME à l'entreprise internationale.



TARIFS

- Tarif 1 : 7150€
- Tarif 2 : 1000€
- Tarif 3 : 170€

***Tarif 1 :** salarié bénéficiant d'une prise en charge par un financeur privé ou public ou Demandeurs d'emploi indemnisés ou non bénéficiant d'une prise en charge par un tiers public. Si la prise en charge ne couvre pas intégralement le tarif T1, la part restante due est à la charge du stagiaire de formation continue, sans toutefois excéder le tarif 2.

****Tarif 2 :** personne ayant arrêté ses études depuis plus de 2 ans (reprise d'études) ou demandeurs d'emploi indemnisés et frais de formation non pris en charge, demandeur d'emploi non indemnisé et tout autre stagiaire de FC non concerné par le Tarif 1.

*****Les taux des droits d'inscription** universitaire sont actualisés par le Ministère chaque année, au cours de l'été précédant la rentrée universitaire.

Alternance - contrats de professionnalisation : Les tarifs seront ceux appliqués par les branches professionnelles. Dans le cas échéant, les tarifs appliqués seront ceux notifiés dans le tarif 1.



UN ENVIRONNEMENT DE QUALITÉ

Les étudiants de l'IUT de Bobigny ont accès à un large choix d'événements culturels, sportifs et associatifs ouverts à tous.

Découvrez la vie étudiante sur notre site web.

Accès campus

Paris à 8 km



NOUS CONTACTER

Formation initiale

☎ 01 48 38 73 29

✉ mmi.iutb@univ-paris13.fr

Formation continue

☎ 01 48 38 88 23

✉ formationcontinue.iutb@univ-paris13.fr

Le département

MMI,

Métiers du multimédia
et de l'internet

1 DUT & 4 Licences pro.



230 étudiants
dont 45 apprentis

2/3 des enseignants
sont des professionnels



La formation LP LDGD

20 étudiants
par promotion

Chiffres clés

Université Sorbonne
Paris Nord
23 000 étudiants

Campus de Bobigny
8 200 étudiants

IUT de Bobigny
1 100 étudiants

<http://www.iut-bobigny.univ-paris13.fr>